

ZON DANCE



CONTENIDO Y COMPONENTES

21 CARTAS



EL JUEGO

BIENVENIDOS AL ZONDANCE. AQUÍ APRENDERÁN TODOS LOS MOVIMIENTOS NECESARIOS PARA DOMINAR LA PISTA DE BAILE. NO PERDAMOS MÁS TIEMPO, PÓNGANSE LAS MALLAS Y NO OLVIDEN CALENTAR BIEN CADA MÚSCULO... ¡A BAILAR!

2-6
6+
15



¿CÓMO SE JUEGA?

PREPARA TUS PASOS, DEBES ESTAR MUY ATENTO Y SEGUIR TODOS LOS PASOS DE LA SECUENCIA COMO INDICA EL INSTRUCTOR, SIN COMETER ERRORES O TE QUEDARAS FUERA.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

SE MEZCLA EL MAZO, COMPUESTO POR 21 CARTAS Y SE COLOCA SOBRE LA MESA BOCA ABAJO. TODOS LOS JUGADORES DEBEN ESTAR DE PIE ALREDEDOR DE ESTE.



TURNO

EN SU TURNO EL JUGADOR ACTIVO DEBE SACAR UNA CARTA DEL MAZO Y COLOCARLA EN EL CENTRO DE LA MESA BOCA ARRIBA, DE MODO QUE TODOS LOS JUGADORES PUEDAN VERLA. DE HABER MÁS CARTAS SOBRE LA MESA, LA NUEVA CARTA DEBERÁ CUBRIRLAS DE MANERA QUE SOLO SE VEA LA ÚLTIMA CARTA REVELADA. ACTO SEGUIDO EL JUGADOR ACTIVO DEBERÁ REALIZAR TODOS LOS PASOS QUE HAYAN SALIDO HASTA EL MOMENTO EN EL ORDEN CORRECTO DE LA SECUENCIA, O, EN EL CASO DE QUE HAYA SALIDO UNA CARTA DE EVALUACIÓN, SEGUIR LAS INSTRUCCIONES DE ESTA.

EL JUGADOR QUE NO LOGRE REPETIR LA SECUENCIA DE PASOS QUEDARÁ ELIMINADO DE LA PARTIDA. **NO TE PREOCUPES LAS PARTIDAS SON MUY CORTAS**

CARTAS DE PASOS

DA MANIVELA

LEVANTA UN BRAZO Y BAJALO RÁPIDAMENTE, COMO SI ESTUVIERAS ROMPIENDO UNA MADERA CON EL CODO.

MAREPOTO

ABRE TUS BRAZOS HACIA LOS COSTADOS Y MENÉALOS COMO SI ESTUVIERAN FLOTANDO EN EL MAR.

LA CALOR:

LEVANTA AMBOS BRAZOS Y DEJA QUE ESCIENDAN SUAVEMENTE HACIA ADELANTE, MOVIENDO CON LOS DEDOS FRENTE A TU CARA.

GUACANDA

CRUZA TUS ANTEBRAZOS FRENTE A TI, FORMANDO UNA X.

POLLO PIYO:

LEVANTA TUS CODOS HACIA ATRÁS Y ALETEA COMO SI ESTUVIERAS MOVIENDO TUS ALAS.

SIX-SEVEN:

BALANCEA TUS MANOS DE ARRIBA DEBAJO DE FORMA INTERCALADA.



CARTAS DE EVALUACIÓN

DOS VECES:

SOLO QUIÉN LA REVELA. REPITE TODA LA SECUENCIA DOS VECES SEGUIDAS.

LAS K-POP:

TODOS LOS JUGADORES DEBERÁN REPRESENTAR AL MISMO TIEMPO TODOS LOS PASOS QUE HAYAN SALIDO HASTA EL MOMENTO EN LA SECUENCIA. SI ALGÚN JUGADOR SE EQUIVOCA QUEDA ELIMINADO.

•VUEELTA:

TODOS LOS JUGADORES DEBEN GIRAR EN EL LUGAR. SI UNO O VARIOS JUGADORES NO ESTUVIERON ATENTOS E HICIERON LA VUELTA DESPUÉS, QUEDAN ELIMINADOS.

•ALVERRE:

SOLO QUIÉN LA REVELA. REPITE TODA LA SECUENCIA EN ORDEN INVERTIDO.

FIN DE LA PARTIDA

LA PARTIDA ACABA CUANDO...

...QUEDE EL ÚLTIMO JUGADOR EN PIE, SERÁ DECLARADO GANADOR DE LA PARTIDA
... SE ACABE EL MAZO DE CARTAS, EN TAL CASO, TODOS LOS JUGADORES QUE SIGAN EN PARTIDA SON DECLARADOS GANADORES.

