

Lista de Santa

UN JUEGO DE REBECA OLIVARES PARDO



Versión 1.0

CONTENIDO Y COMPONENTES

- 1 bloc
- 9 foto carnet
- 6 lápices de colores
- 1 manual de juego



EL JUEGO

¡Este año, la Navidad está en peligro! Los duendes del taller de Santa han perdido las listas navideñas y ahora deben falsificarlas antes de que el gruñón de Santa descubra el desastre. Si él se entera, los duendes enfrentarán un castigo aún peor que un invierno sin trabajo. En este emocionante juego, deberás crear las listas falsas y evitar la ira de Santa. ¡La Navidad está en tus manos!

- **Nº de jugadores:** 2-6 jugadores.
- **Tiempo de partida:** 20 minutos.
- **Edad recomendada:** 10+

¿CÓMO SE JUEGA?

Los duendes anotaran una lista de regalos para suplantar las perdidas, deben tener mucho cuidado de no cometer errores y ser descubiertos por Santa. Mientras lo hacen, los duendes tan traviesos como siempre, le borran los conceptos al resto, ¡pero deberán tener cuidado de no quedar con sus listas vacías!

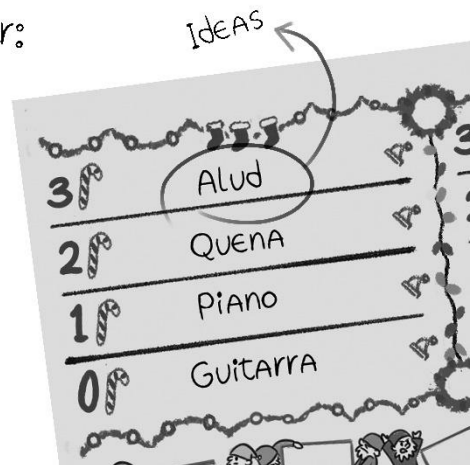
PREPARACIÓN DEL JUEGO

Cada jugador debe recibir una hoja del bloc y un lápiz de su color de preferencia, entre todos los jugadores se elegirán 4 fotos carnet y se pondrán a un lado de la caja con el poster hacia arriba. Se elegirá el jugador inicial, para esto se compararán las fechas de cumpleaños, siendo la mas cercana a navidad la que comenzara la partida. Luego este jugador elegirá una de las 4 fotos carnet y estarán listos para comenzar la partida.

RONDA

1. El jugador que posea la foto carnet deberá elegir una temática de las propuestas en el reverso de la misma. La enunciara en voz alta para todos los jugadores.
2. Todos los jugadores anotaran una lista de 4 ideas que cumplan con la temática asignada y la mantendrán en secreto hasta que todos hayan terminado de anotar. Solo debe haber una idea por casilla (*ver sobre la lista*).

Temática elegida por el jugador:



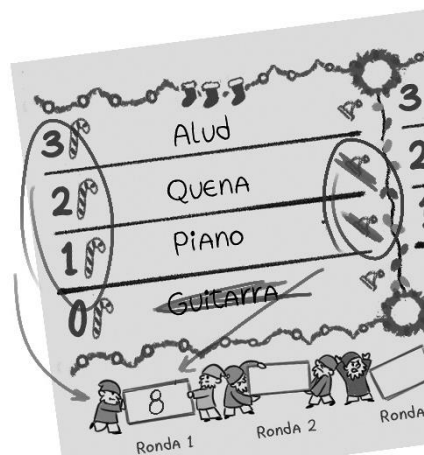
3. El jugador que enuncio la temática comienza seleccionando 1 de sus ideas y enunciándola en voz alta. **Mientras tanto el resto de jugadores deberán ir tachando de su lista la palabra enunciada -si es que la tienen-**. Este proceso se repetirá por cada uno de los jugadores en el sentido de las agujas del reloj.



4. Una vez finalizado este proceso todos los jugadores revelaran su lista. En caso de que alguna de tus ideas se repita en alguna otra lista debes tachar el gorro de santa que se encuentra al costado derecho de la casilla.



5. Para finalizar la ronda los jugadores contarán su puntaje y lo anotarán en el reverso de la hoja de bloc (*ver puntuación*). El jugador que menos puntaje haya obtenido esta ronda elegirá una foto para la siguiente ronda, en caso de empate el jugador que posee la foto anterior decidirá quién continúa.



SOBRE LA LISTA

Para escribir los conceptos, debes tener en cuenta lo siguiente:

- Coloca en las casillas superiores los conceptos más raros que conozcas así puedes protegerlo de los otros jugadores.
- Si lo escribes mal no te preocupes, mientras cumpla con algo comprobable y real, es aceptado.
- No inventes, te pueden vetar un concepto que no cumpla con el tema e inclusive lo pueden verificar en internet.
- No es necesario colocar la idea escrita completa, mientras se logre entender, es aceptado.
- Coloca en las casillas inferiores los conceptos que seguramente los demás tienen también para poder eliminárselos.

PUNTUACIÓN

Para obtener el puntaje de tu lista debes sumar el puntaje de cada una de las ideas que hayan quedado en tu lista, este se encuentra en el lado izquierdo de la casilla. Además, por cada sombrero de Santa tachado sumaras 1 punto extra.

FIN DE LA PARTIDA

La partida acaba cuando se hayan jugado las 4 rondas, se procederá a sumar el puntaje y el jugador que mas puntaje haya obtenido habrá ganado la partida.

En caso de empate ganara el jugador que tenga más palabras tachadas en su hoja, si el empate persiste se declara a ambos jugadores como ganadores.

PARTIDA LARGA

Si los jugadores desean tener una experiencia mas larga de juego se les recomienda jugar con 2 hojas de bloc por jugador, haciendo un total de 8 rondas.

Para esto en la preparación de la partida se sacará una foto carnet y se dejaran las 8 restantes sobre la mesa, el jugador inicial se definirá de manera normal, pero ahora el siguiente jugador en elegir la foto carnet será el siguiente que este sentado en el sentido de las agujas del reloj.