

ATRAPAMOSCAS Y MOSQUITOS

UN JUEGO DE FERNANDO MARECOS



Versión 1.0

CONTENIDO Y COMPONENTES

- 1 carta

EL JUEGO

¡Bienvenidos a Atrapamoscas! Un juego tan rápido que ni las moscas tendrán tiempo de escapar.

- **Nº de jugadores:** 1 o más jugadores.
- **Tiempo de partida:** 15 minutos.
- **Edad recomendada:** 7+

¿CÓMO SE JUEGA?

Los jugadores deben lanzar la carta por sobre su cabeza y agarrarla con un aplauso. Según como atrapen la carta será la forma de puntuar.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

Cada jugador toma una carta -si es que tienen mas de una- y se prepara para lanzarla.

TURNO

El jugador debe lanzar la carta por sobre su cabeza, al ir cayendo este debe agarrarla con un aplauso.

***Importante:** Al momento de agarrarla no se deben mover o reacomodar los dedos.*

Una vez realizado esto, debe mostrarle la carta al resto de jugadores para que puedan comprobar su puntaje.

PUNTUACIÓN

Por cada mosca y mosquito aplastado con la mano el jugador ganara 1 punto. La suma total de esto será multiplicada por la cantidad de luciérnagas que **no toque**.

Importante: En caso de que el mosquito no haya sido tapado completamente o bien la mano del jugador haya quedado sobre el aguijón del mosquito -y no el cuerpo-, este no contará en la suma antes mencionada.



FIN DE LA PARTIDA

La partida acaba cuando todos los jugadores hayan realizado 3 intentos. Sera declarado ganador quien haya obtenido el mayor puntaje.